

CAMPEONATO DE TWILIGHT STRUGGLE

1. Número de participantes máximo: 16 personas.
2. Inscripción: info@alealleida.com o en <https://alealleida.wordpress.com/torneigs-j3l-carcassonne-twilight-struggle/>, las inscripciones se cerrarán a las 9.00 del día 12-05-2018.
3. El día del torneo es el día 12-05-2018. El horario del torneo es de 9 30 a 14, 30 en turno de mañana. Parada para comer de 14,30 a 15.30 h. Por la tarde el horario será a partir de las 15.30 de la tarde. Al finalizar la última ronda se entregarán los premios, en caso de no encontrarse la persona se le enviará una notificación a posteriori.
4. Requisitos del campeonato.

4.1 Será imprescindible el conocimiento previo de las reglas del juego.

4.2 El formato del torneo será de dos rondas suizas no eliminatorias por la mañana, dando 3 puntos al vencedor y 1 punto al vencido. Por la tarde se jugará un top 4 u 8 personas (dependiendo del número de jugadores) al final del día el jugador/a con más puntos ganará el campeonato. Según el número de jugadores se adaptarán el número de rondas. De 4-8 a jugadores serán tres rondas. De 9-16 serán 4 rondas.

4.3 Las partidas tendrán como máximo una duración de 2 horas y 30 minutos. Los jugadores tendrán 1 hora para efectuar sus acciones. Cada jugador contabilizará el tiempo de una manera fehaciente, mediante aplicación en el teléfono móvil o cualquier otro sistema de crono, de acuerdo con el contrario. La media hora restante se deja para posibles discrepancias, consultas, mezcla de mazos y posibles interrupciones. El inicio de la ronda la marcará la organización así como su final. En caso de no comparecer un jugador durante los quince primeros minutos de ronda se le dará la ronda por pérdida. Los desempates se realizarán según la ratio del contrario.

4.4 Al finalizar el tiempo si la partida no ha acabado se realizará una puntuación final para establecer el ganador/a por puntos de victoria

4.5 Al principio de cada ronda se repartirá una hoja de la ronda, donde se indicará el nombre de los jugadores, ronda, puntuación final, número de casillas espaciales exploradas y puntuación del contrario/a.

4.6 El campeonato se basará en las reglas tradicionales sin la participación de la guerra civil china.

4.7 El sorteo de las potencias se realizará por sorteo de la organización en cada ronda.

4.8 El campeonato es gratuito, para los participantes.

4.9 En caso de discrepancias o dudas entre jugadores, la organización tomará la decisión última para la resolución del conflicto.

Los premios son:

- Para el ganador/a del torneo: Through the ages
- para el subcampeón/a del torneo. Wir sin das volk

- sorteo entre los jugadores: resistencia