

The background of the entire page is a detailed illustration. At the top, a red banner with a metallic, spiked border contains the 'WARHAMMER AGE OF SIGMAR' logo in a stylized, metallic font. Below the banner, the central illustration depicts three figures. On the left, a woman with long white hair and a white robe holds a glowing blue book. In the center, a figure in dark, ornate armor with a skull on the chest is shown from the chest up. On the right, a bearded man in golden armor holds a large, glowing sword. The background of the illustration shows a city with tall, spired towers and a large, glowing sun or moon in the sky.

WARHAMMER

AGE OF SIGMAR

CIRCUIT CATALÀ

AGE OF SIGMAR

BASES



INTRODUCCIÓ

El Circuit Català és un seguit de tornejos independents però amb periodicitat mensual repartits arreu del territori amb la idea de promoure Age of Sigmar i ajudar a créixer la pròpia comunitat així com les dels integrants que impulsen i conformen aquest Circuit.

Aquestes bases pretenen informar i detallar les regles a seguir durant un esdeveniment dins del Circuit Català a fi de poder gaudir del hobby dins d'un ambient competitiu de la manera més saludable possible.

L'organització es reserva el dret d'admissió i participació a cada esdeveniment, així com el dret a la modificació d'aquestes mateixes bases per la seva millora.

CARACTERÍSTIQUES ESSENCIALS D'UN ESDEVENIMENT

A continuació es detallen diversos punts i característiques referents a uns mínims bàsics per al correcte transcurs de qualsevol torneig.

- ☞ Es farà jugarà segons dicta "Warhammer Age of Sigmar Pitched Battles"
- ☞ Les missions contemplades per soteig seran les del "General Handbook 2022-23 Season 1"
- ☞ Les partides es jugaran a 2000 punts
- ☞ Els esdeveniments podran comprendre un torneig de 3 o de 5 rondes.

Els jugadors es fan responsables de portar el següent material:

- ☞ Exèrcit.
- ☞ Daus.
- ☞ Regles de mesura en polzades.
- ☞ Tota publicació de normatives rellevants per a l'ús de l'exèrcit, si pot ser tant en paper com en digital. La manca de documentació que sigui de rellevància per al transcurs de la partida podria incórrer en sanció al jugador que no en disposi quan calgui.

El jugador està en el seu dret de portar rellotge i sol·licitar l'opció al rival de jugar amb ell si ho estima oportú, sent la meitat del temps de la ronda estimada el temps de què disposarà cada jugador. Si un dels jugadors exhaureix el temps ja no podrà jugar més i les úniques tirades que podrà fer seran de salvació.

L'organització comparteix la filosofia de l'escrit publicat a Warhammer Community recentment:

“ Creiem i donem suport a una comunitat unida per valors compartits d'amabilitat i respecte mutus. Els nostres escenaris de fantasia són ombrívols i foscos, però això no és un reflex de qui som o com creiem que hauria de ser el món real. Mai acceptarem ni perdonarem cap forma de prejudici, odi o abús a la nostra empresa o al hobby de Warhammer. ”

Qualsevol acció que violi qualsevol de les regles cardinals o principis del codi del jugador per part d'un participant comportarà sanció i podrà ser motiu d'expulsió de l'esdeveniment.

Aquesta documentació inclou el battletome i les FAQs vigents, entre d'altres, així com a regles de White Dwarf i altres.



DATES IMPORTANTES

Les dates per als tornejos encara estan per ser definides tot i que sí hi ha una proposta encara per confirmar que s'adjunta a continuació juntament amb la capacitat de places prevista:

- ☞ DIUMENGE 2 OCTUBRE
Gironheim (Girona) - +24px
- ☞ DISSABTE 19 NOVEMBRE
ALEA (Lleida) - 24px
- ☞ TROBAR DATA A DESEMBRE
Warpzone (Girona) - +24px
- ☞ 3A SETMANA DE GENER
Egara (Barcelona) - +24px
- ☞ 2A SETMANA DE FEBRER
EQUIPS - AEPDA (Barcelona) - 10 equips
- ☞ TROBAR DATA A MARÇ
ALEA (Lleida) - 24px
- ☞ TROBAR DATA A ABRIL
TdC (Girona) - +24px
- ☞ 6-7 DE MAIG
AEPDA (Barcelona) - Circuito Nacional - +32px
- ☞ 1A/2A SETMANA DE JUNY proposta de
GT TOP a Mollerussa per equips - Circuito Nacional

En mesura del possible s'intentarà fixar la següent premissa en quant a dates per a la publicació de bases, inscripcions, etc.

- ☞ **6 setmanes abans d'un torneig:**
publicació de bases.
- ☞ **4 setmanes abans d'un torneig:**
apertura d'inscripcions i entrega de llistes.
- ☞ **2 setmanes abans d'un torneig:**
tancament d'inscripcions i entrega de llistes.
- ☞ **1 setmana abans d'un torneig:**
publicació de llistes.

INSCRIPCIONS, REGISTRE I PREMIS

Cada seu marcarà com realitzar el registre de participants segons consideri i el mateix farà per establir el preu de les inscripcions. S'intentarà però que es tracti d'un preu econòmic i que la majoria de la quantia sigui destinada a premis a repartir segons consideri.

El registre de jugadors es farà mitjançant l'aplicació BCP, així com la gestió dels punts de les partides i els aparellaments.



CONSTRUCCIÓ I PRESENTACIÓ D'EXÈRCITS

Cada seu és lliure de triar el format en que volen rebre i presentar les llistes, és recomanable però triar-ne només un i la Organització proposa l'ús del **format de text de l'App Oficial de WH Age of Sigmar**.

Qualsevol detall erroni, o que la pròpia aplicació no permeti afegir per manca d'una funcionalitat, ha de ser modificat o afegit com a nota de text sota la mateixa llista per tal de completar-la i aclarir-la a fi de ser correctes i justos amb els rivals. La manca d'informació en una llista incorre en sanció: **NO ÉS EXCUSA QUE EL FORMAT TRIAT NO CONTEMPLI O PERMETI ALGUNA COSA**, si es dona el cas s'ha d'afegir amb un escrit

IMPORTANT: amb l'obertura de les inscripcions es tanquen battletomes i warscrolls. És a dir, publicacions de regles posteriors a la data d'inscripció (tret de FAQs o Battlescrolls), però prèvies al torneig no podran ser utilitzats. Així mateix, si coincidissin, tampoc es permetrien l'ús de warscrolls intermedis fruit de caixes compartides, encara que això sortís de forma prèvia a la inscripció. L'organització es reserva el dret de poder emetre unes regles de la casa/FAQ si ho considerés oportú.

És deure de cada participant envers l'organització i la resta dels participants ser responsable del correcte lliurament de la llista. Errors en llista poden suposar sancions en punts que s'aplicaran després de la darrera ronda.

Errorr típics a corregir: Cal incloure si la unitat té grup de comandament, armes que porta, encanteris i regne del que provenen (ex. Cities), escenografia de l'exercit, etc.

L'organització farà una revisió prèvia de la llista a partir del lliurament formal de la mateixa, però qualsevol error que es descobris a posterior es responsabilitat del jugador i podria ser sancionat en cas de no corregir-se i enviar-se de nou la llista abans del dia de l'esdeveniment.

PINTAT I PROXIES

Pel que fa a la presentació de l'exèrcit no es requereix un pintat mínim encara que es recomana portar l'exèrcit pintat amb almenys tres colors o dos colors + tinta.

D'altra banda l'organització preveu acceptable fins a un 30% de punts de la llista no oficials com:

- ☞ Miniatures no oficials de GW, entengueu per miniatures no oficials miniatures de marca alternativa, no còpies. Aquesta acceptació ha de ser proposada previ avís enviant-la per correu a la organització per a la seva aprovació i no requerirà de l'aprovació i acceptació d'ús per part del rival si ja ha estat acceptada per la organització.
- ☞ Miniatures oficials de GW que no representin fidelment el model sempre que NO puguin donar lloc a dubtes. Un Gordrakk pot ser declarat com Megaboss, o una unitat de Brutes amb llança ser declarats amb arma curta, sempre que no hi hagués al camp una unitat de Brutes amb llança declarada com a tal (i en partida costi recordar quina era quina). Un exemple similar seria una unitat de Sequitors declarats com a Liberators, estaria OK si no hi hagués una altra unitat de Séquitors declarats com el que són.

En cas que es volgués utilitzar més d'un 30%, aquest extra es preveu viable, però també l'haurà d'aprovar l'organització i el participant haurà d'acompanyar-lo del model/models oficials (a diferència del 30% anteriorment descrit). En aquest cas, serà el rival, qui a més de la prèvia autorització de l'organització, aprovi i n'accepti l'ús.

Es prega màxima serietat en relació a aquest apartat ja que de no complir-lo podria incórrer en sanció o expulsió de l'esdeveniment.



SISTEMA DE PUNTUACIÓ

El sistema de puntuació serà mitjançant "Sistema de Punts Diferencial". El diferencial s'aplica respecte als punts de victòria obtinguts en cada partida entre dos jugadors.

La taula a seguir en aquest diferencial és la següent:

♣ Empat:	10/10
♣ V. Per 1 pts o v. menor:	11/9
♣ V. Per 2 pts:	12/8
♣ V. Fins a 4 pts:	13/7 <i>també Lurkers Below per G. Estratègia</i>
♣ V. Fins a 6 pts:	14/6
♣ V. Fins a 8 pts:	15/5
♣ V. Fins a 10 pts:	16/4 <i>també Lurkers Below per Tàctiques</i>
♣ V. Fins a 12 pts:	17/3
♣ V. Fins a 14 pts:	18/4
♣ V. Fins a 16 pts:	19/1
♣ V. 17+ pts:	20/0 <i>també Lurkers Below per V. directe</i>

Victòria decisiva en tornejos individuals: el guanyador serà el jugador amb més victòries, en cas d'empat serà el jugador amb més puntuació d'entre els que tinguin més victòries.

En el cas d'un torneig d'equips de 5 rondes, el guanyador seria l'equip amb una major puntuació obtinguda independentment del nombreº de victòries.

RESOLUCIÓ DE BYES

Cada seu farà el possible per habilitar la figura d'un jugador substitut/reserva que pugui emplenar un forat en cas de produir-se un abandonament o ser imparells d'entrada.

En cas que el punt anterior no hagi pogut ser possible, el jugador que no pugui jugar com a resultat d'aquesta situació obtindrà el mateix nombre de punts que el màxim de punts obtinguts en aquesta ronda per un altre jugador en cas de la primera ronda. En la resta de rondes obtindria un empat directe el jugador en cua.

PLANS DE BATALLA I EMPARELLAMENTS

Les taules i la seva escenografia estaran prefixades per l'Organització, podent modificar-ne al mínim la composició en cas de necessitat segons la ubicació d'objectius determinada pel pla de batalla (per exemple que a l'hora de fixar un objectiu calgui allunyar tres polzades una escenografia per a acomplir amb la normativa).

Respecte l'escenografia sobre taules, s'intentarà d'omplir tal i com marquen les regles: omplint amb un mínim de 8 peces i deixant un espai entre elles de 6" alhora que es deixen a 3" de la vora, totes elles marcades amb una identificació en paper de regla de terreny misteriós i guarnició/arbreda si escau.

Des de l'Organització s'anima a incloure tot pla de batalla del vigent "Generlas Handbook" indicat al punt *"CARACTERÍSTIQUES ESSENCIALS D'UN ESDEVENIMENT"* com a possible de ser escollit per al torneig. Es deixa però a cada seu la possibilitat d'excloure algun si ho considera oportú sempre i quan ho notifiqui a les bases per a que es puguin fer les llistes d'acord a aquest punt.

Tant la publicació de plans escollits, com els emparellaments, es deixen a elecció de cada seu si fer públics o no la seva tria i mostra abans de l'esdeveniment.

